TUGAS KETERAMPILAN KOMPUTER 15/08/2026
SUGIANTO
KELAS 11

- Kondisi A: Peserta mencapai garis finish pertama (True/False). (True)
- Kondisi B: Peserta mengenakan pakaian bernuansa Merah-Putih (True/False). (True)

1. Gerbang Logika AND
   - Jawaban: Tidak, peserta tersebut tidak mendapatkan hadiah doorprize tambahan.
   - Alasan: Gerbang logika AND hanya bernilai True (benar) apabila kedua kondisi bernilai True. Pada kasus ini:

   - Kondisi A (Finish Pertama) = True
   - Kondisi B (Memakai baju merah-putih) = False
   - Hasil: True AND False = False (Tidak memenuhi syarat untuk mendapat hadiah).

2. Gerbang Logika OR
   - Jawaban: Ya, peserta tersebut mendapatkan hadiah doorprize tambahan.
   - Alasan: Gerbang logika OR bernilai True jika setidaknya salah satu dari kondisi bernilai True. Pada kasus ini:
   - Kondisi A (Finish Pertama) = True
   - Kondisi B (Memakai baju merah-putih) = False
   - Hasil: True OR False = True (Memenuhi syarat untuk mendapat hadiah).

3. Analisis Perayaan HUT RI di Lingkungan Sekitar

   - Kegiatan yang Diselenggarakan:

Lomba-lomba tradisional seperti Balap Karung, Makan Kerupuk, Tarik Tambang, serta Acara Malam Puncak/Panggung Gembira.

   - Permasalahan yang Ada:

Penumpukan sampah plastik di area lapangan setelah acara selesai dan jadwal lomba yang sering mundur dari jam yang telah ditentukan (kurang tepat waktu).

   - Pemecahan Masalah:

Pengelolaan Sampah: Menyediakan tempat sampah terpisah (organik dan anorganik) di beberapa titik area lomba serta mengumumkan himbauan zero waste atau pengumpulan sampah mandiri oleh penonton sebelum pembagian hadiah.

   - Manajemen Waktu: Membuat susunan acara (rundown) yang realistis dengan jeda waktu cadangan (buffer time) serta menunjuk koordinator lapangan khusus untuk memanggil peserta 10 menit sebelum perlombaan dimulai.